*TO DO* LISTA vezana uz projekt „IGRA PI“

1. Upute treba oblikovati na način da se one izvlače iz datoteke, a ne preko ručnog unošenja iz koda. Te upute treba i poravnati, tako da izgledaju jednako udaljene od oba ruba, tj. centrirano u odnosu na prozor.
2. U igri Križić kružić, treba popraviti izgled kvadrata, umjesto crnih rubova i pregrada prikazuju se bijeli, te je prvo polje uvijek bijelo, za razliku od ostalih polja. To se događa samo kada je igra spojena sa Zmijom i kvizom Tko želi biti MMS-ovac. Kada se igra samostalno, boje se ispravno prikazuju.
3. U igri križić kružić treba omogućiti korisniku biranje simbola s kojim želi započeti igru, kao i to tko igra prvi.